interface IMusteri

{

string Ad { get; }

string Soyad { get; set; }

string Id { get; }

void EkranaYazdir();

}

interface ISiparis

{

int SiparisID { get; set; }

string UrunAdi { get; set; }

double Fiyat { get; set; }

int Miktar { get; set; }

void EkranaYazdir();

}

interface IInsan

{

string Ad { get; }

string Soyad { get; set; }

}

interface IMusteri:IInsan

{

string Id { get; }

void EkranaYazdir();

}

class Fatura:IMusteri,ISiparis

{

private string \_id;

public string Id

{

get { return \_id; }

}

private string \_adi;

public string Ad

{

get { return \_adi; }

set{ \_adi=value;}

}

private string \_soyad;

public string Soyad

{

get

{

return \_soyad;

}

set

{

\_soyad = value;

}

}

private int \_siparisId;

public int SiparisID

{

get

{

return \_siparisId;

}

set

{

\_siparisId=value;

}

}

private string \_urunAdi;

public string UrunAdi

{

get

{

return \_urunAdi;

}

set

{

\_urunAdi=value;

}

}

private double \_fiyat;

public double Fiyat

{

get

{

return \_fiyat;

}

set

{

\_fiyat=value;

}

}

private int \_miktar;

public int Miktar

{

get

{

return \_miktar;

}

set

{

\_miktar=value;

}

}

// Hem IMusteri hem de ISepet arayüzlerinden EkranaYazdir Metodu gelmesi rağmen

// sadece bir defa yazılmıştır.

// Her iki arayüzden gelen EkranaYazdır metotları kullanılmak isteniyorsa önce arayüzün

// ismi saha sonra ve metudun adı çağrılarak yazılmalıdır.

// Erişim belirteçleri kaldırılmalıdır.

//public void EkranaYazdir()

//{

//

//}

void IMusteri.EkranaYazdir()

{

Console.WriteLine(" Adı: {0} Soyadı: {1} Müşteri Id: {2}", this.Ad, this.Soyad, this.Id);

}

void ISiparis.EkranaYazdir()

{

Console.WriteLine("Ürün adı: {0} Ürün Miktarı: {1} Ürün Fiyatı: {2} Sipariş Numarası:{3}", this.UrunAdi, this.Miktar, this.Fiyat, this.SiparisID);

}

}